

## **INSTRUCTIES VOOR DE ZAALWACHT**

Iedere wedstrijd zijn er naast de twee reeds ingedeelde scheidsrechters ook een of twee personen door de coach ingedeeld die als zaalwacht fungeren. De zaalwacht bedient het scorebord gedurende de wedstrijd. Tevens is er, voor een aantal wedstrijden achter elkaar, ook een zaalcoördinator aangesteld; deze coördineert de wedstrijddag.

- Ben op tijd aanwezig; minimaal vijf minuten voor aanvang wedstrijd
- Bediening van het scorebord is eenvoudig, maar onderaan deze pagina vind je een korte instructie. Bij onduidelijkheid: vraag iemand met ervaring of de zaalbeheerder om uitleg.
- Starttijd tijdig instellen zodat bij beginsignaal door scheidsrechters, de tijd direct kan worden gestart
- Standaard wedstrijdduur is 2 x 20 minuten; bij niet tijdig beginnen, gaat dat ten koste van de wedstrijdduur; de zaalcoördinator bepaalt in dat geval de gewijzigde wedstrijdduur.
- De pauze duurt 5 min; ook hiervoor de klok instellen en terug laten lopen
- Als een scheidsrechter een speler uit het veld stuurt, dien je de tijd bij te houden
- Bij vragen of onduidelijkheden: vraag de zaalcoördinator
- De coaches/aanvoerder van beide teams en de scheidsrechters ronden direct na de wedstrijd het DWF af op de locatie.

## Gebruik bedieningspaneel scorebord

Tijd instellen doe je op het rechtergedeelte:

- Kijk voordat je de tijd gaat instellen of de klok op 'optellend' of 'aftellend' staat. Dit zie je in het display.
- Staat hij op 'op' dan druk je op 'op/af' om het te veranderen.
- Staat hij op 'af' dan ga je verder met onderstaande stappen.
- Druk op 'klok' en vervolgens de juiste cijfers. Bijvoorbeeld 2 – 0 – 0 – 0 voor 20 minuten.
- Druk op 'start/stop'. De tijd telt nu af.
- In de rust stel je opnieuw de tijd in (5 min)!!

Score bijhouden doe je op het linker- en rechtergedeelte:

- Let op voor wie je een doelpunt registreert: de teams staan op het veld niet altijd zoals op het scorebord (links thuisspelend team en rechts gasten)
- Score thuis = knop 'score thuis' indrukken en vervolgens '+' of '-'.
- Score gast = knop 'score gast' indrukken en vervolgens '+' of '-'.

Time-out instellen:

- Om te pauzeren druk op 'start/stop'.
- Om weer verder te spelen 'start/stop'.

